Jolas digitala

P4K! 2026

Versión digital

labur.eus/p4kartak

Jolastu mugikorrean edo ordenagailuan
· Juega en el móvil o el ordenador

Passion for Knowledge 2026

Honen laguntzarekin: · *Con la colaboración de:*

1

Dorrea

P4K! 2026

La torre

- Karta bat banatu jokalari bakoitzari, ahoz gora. Gainerako guztiak erdian jarri, ahoz gora.
- Zure kartak eta erdikoak partekatzen duten ikurra aipatzean, erdiko karta hartu eta zurearen gainean jarri.
- Mekanika bera errepikatu, erdiko karta guztiak agortu arte. Karta gehien dituenak irabaziko du.

- *Repartir una carta para cada jugador, boca arriba. Poner el resto, en un montón en el centro, boca arriba.*
- *Al decir el símbolo que comparten tu carta y la del centro, te llevas la del centro y la pones encima de la tuya.*
- *Esa carta nueva es la que buscas a partir de ahora. Cuando se acaba el montón gana quien tenga más cartas.*

2

Putzua

P4K! 2026

El pozo

- Kartak guztiak, bat izan ezik, jokalarien artean banatu, ahoz behera. Azken karta erdian jarri, ahoz gora.
- Zure gaineko kartak eta erdikoak partekatzen duten ikurra esan, eta zure karta erdian utzi.
- Hurrengo txanda karta berri horrekin jolasten da. Kartak lehenengo agortzen dituenak irabaziko du.

- *Reparte todas las cartas entre los jugadores, boca abajo. Excepto una que se debe colocar en el centro, boca arriba.*
- *Al nombrar el símbolo que comparten tu carta superior y la del centro, deja la tuya en el centro.*
- *En ese momento se sigue jugando con esa carta nueva. Gana quien se quede sin cartas primero.*

3

Denak mahai gainean

P4K! 2026

Todas a la vista

- Jarri karta guztiak mahai gainean, ahoz gora eta sakabanatuta.
- Bi karta partekatzen duten ikurra izendatzerakoan, horiek hartu.
- Bikote gehien lortzen dituenak irabaziko du.
- Presarik gabe jolastu daiteke, txikienekin ikurren izenak ikasteko.

- *Se deben poner todas las cartas sobre la mesa, boca arriba y separadas.*
- *Al mencionar el símbolo que comparten dos cartas, cogerlas.*
- *Gana quien reúna más parejas.*
- *Es una forma tranquila de jugar, sin prisa y para aprender el vocabulario.*

4

Zientzialariak

P4K! 2026

Los/as científicos/as

- Zientzialarien 18 kartak mahai gainean jarri, ahoz gora. Bakoitzak bere bi ikurrak ditu.
- Pertsona bakoitzak karta bat hartuko du, eta ikur-karta bat aterako da erdira.
- Karta horretan ikertzaile baten ikur bat aurkitzen duen lehenengoak karta irabaziko du, eta horren izena eta esaldia ozen irakurriko.
- Karta gehien biltzen dituenak irabaziko du.

- *Se colocan las 18 cartas de científicos/as sobre la mesa, boca arriba. Cada una lleva sus dos símbolos.*
- *Se saca una carta de símbolos al centro. Quien primero encuentre en ella un símbolo de algún/a ponente se lleva la carta y lee en voz alta el nombre y la frase de esa persona.*
- *Gana quien reúna más cartas.*

5

6

P4K! 2026



Anne L'Huillier

Elektroien dantza filmatzen lehenengoa

La primera en filmar la danza de los electrones

Attosegundoak

Attosegundos

Argi-pultsuak

Pulsos de luz

7

P4K! 2026



Brian Schmidt

Unibertsoaren azelerazioa detektatu zuen supernoben ehiztaria

El cazador de supernovas que detectó la aceleración del universo

Teleskopioa

Telescopio

Supernoba

Supernova

8

P4K! 2026



Ana Zubiaga

Minbiziaren aurka babesten gaituzten mekanismoen deskodetzailea

La descodificadora de los mecanismos que nos protegen del cáncer

DNA babestea

Proteger el ADN

Genetika

Genética

9

P4K! 2026



Sandra Myrna Díaz

Klima-krisiaren aurrean, «bizitzaren sarearen» defendatzailea

Defensora de «la red de la vida» frente a la crisis climática

Biodibertsitatea

Biodiversidad

Klima-aldaketa

Cambio climático

10



Marcus du Sautoy

Artearen eta sormenaren matematikaria

El matemático del arte y la creatividad

Musika



Música

Espirala



Espiral

11



Jean-Marie Lehn

Kimika supramolekularraren aita

El padre de la química supramolecular

Autoantolaketa



Autoensamblaje

Molekula-eraztuna



Anillo molecular

12



Pedro Miguel Etxenike

Zientzia herrialde baten bihotzean jarri zuen fisikaria

El físico que puso la ciencia en el corazón de un país

Ikerketa-zentroa



Centro de investigación

Atomo-sarea



Red de átomos

13



Wolfgang Ketterle

Materiaren egoera berrien sortzailea tenperatura ultrahotzetan

Creador de nuevos estados de la materia a temperaturas ultrafrías

Hotz handia



Frío extremo

Atomo-hodeia



Nube de átomos

14



Siri Hustvedt

Literatura eta neurozientziaren arteko elkarrizketaren ahotsa

La voz del diálogo entre la literatura y la neurociencia

Literatura



Literatura

Burmuina



Cerebro

15



Juan José Gómez Cadenas

Unibertsoa ulertzeko neutrinoen bila dabilen zientzialaria

El científico que busca neutrinos para entender el universo

Neutrinoa



Neutrino

Literatura



Literatura

16



Juan Ignacio Cirac

Ordenagailu kuantikoaren ideologoetako bat

Uno de los ideólogos del ordenador cuántico

Txip kuantikoa



Chip cuántico

Bi egoera batera



Dos estados a la vez

17



Eneko Agirre

Makinei gizakion hizkuntza ulertzen irakasten dien zientzialaria

El científico que enseña a las máquinas a entender nuestro idioma

Hizkuntza



Lenguaje

Adimen artifiziala



Inteligencia artificial

18



Eva Nogales

Zelula-zatiketaren eta gene-adierazpenaren argazkilaria

La fotógrafa de la división celular y la expresión génica

Mikroskopioa



Microscopio

Zelula-zatiketa



División celular

polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustrazioak eta logotipoak lizentziatik kanpo daude
Adimen artifizialarekin sortutako ikurrak, POLYMAT Playk berrikusiak

19

P4K! 2026



María Martinón-Torres

Gure espeziearen jatorriaren detektibea

La detective del origen de nuestra especie

Hortz fosilak



Dientes fósiles

Aztarnak



Huellas

20

P4K! 2026



Román Orús

Algoritmo kuantikoen eta adimen artifizialaren aitzindaria

Pionero de los algoritmos cuánticos y la inteligencia artificial

Industria



Industria

Algoritmo kuantikoak



Algoritmos cuánticos

21

P4K! 2026



Eduardo Sáenz de Cabezón

Publikoa «deribatuz» inspiratzen duen matematikaria

El matemático que inspira al público «derivando»

Dibulgazioa



Divulgación

Infinitua



Infinito

22

P4K! 2026



Albert Fert

Disko gogorren edukiera biderkatu zuen fisikaria

El físico que multiplicó la capacidad de los discos duros

Atomo-sarea



Red de átomos

Industria



Industria

23

P4K! 2026



Ginés Morata

Gorputz bat nola eraikitzen den aztertzen duen genetista

El genetista que estudia cómo se construye un cuerpo

Genetika



Genética

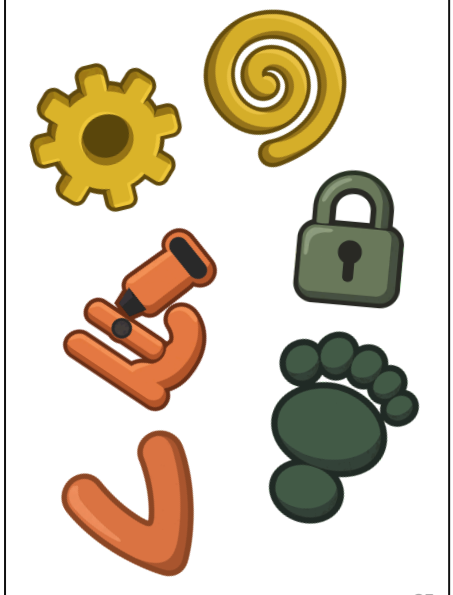
Zelula-zatiketa



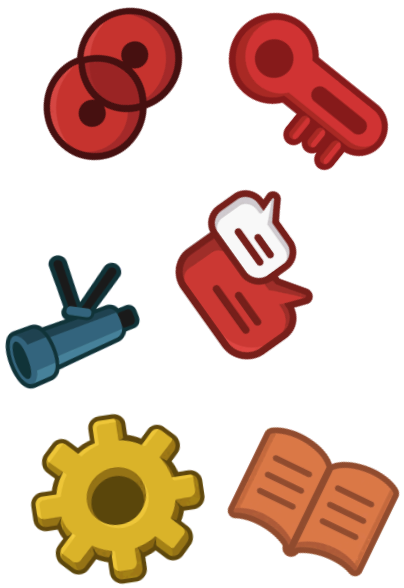
División celular



24



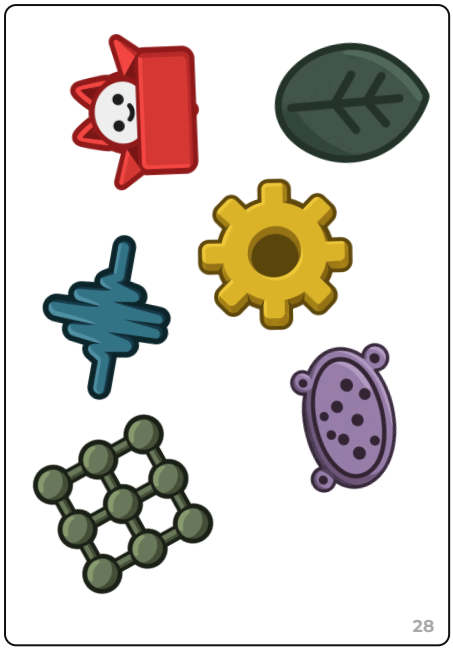
25

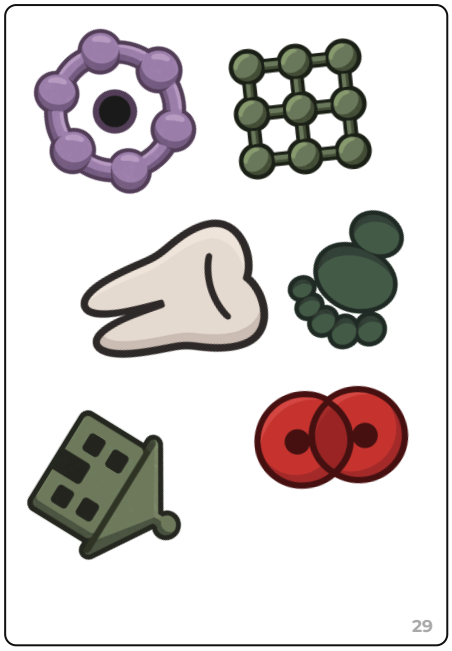


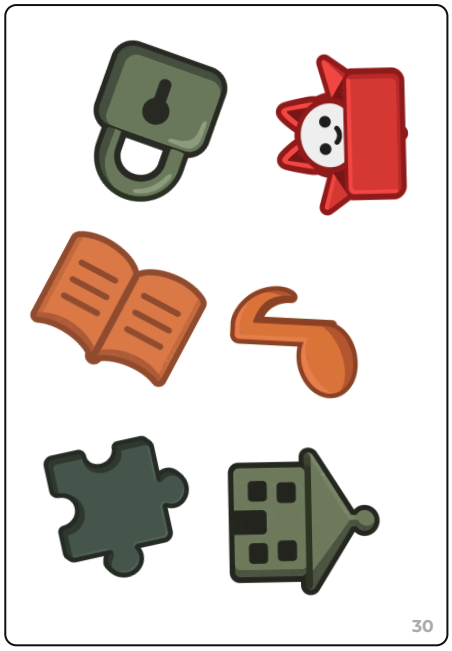
26



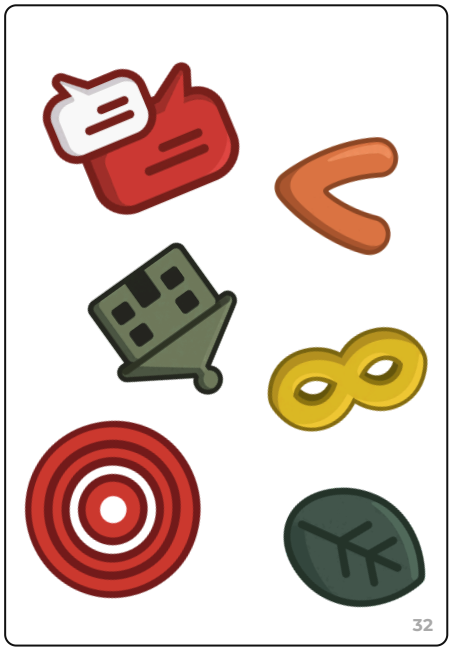
27

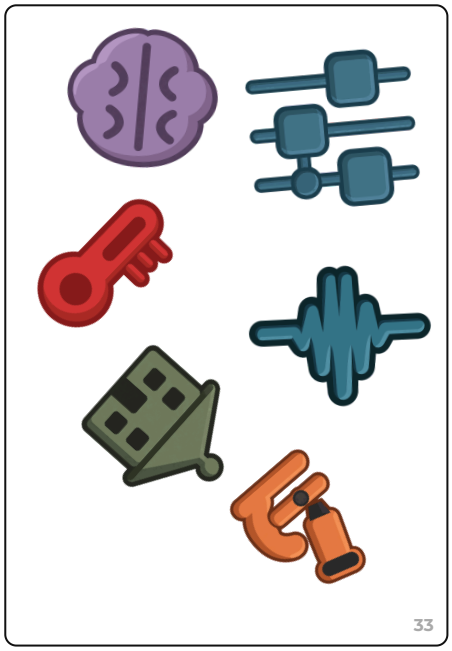

28

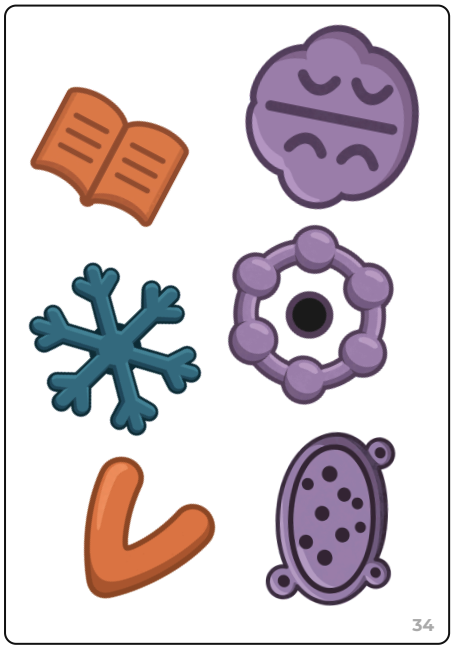

29

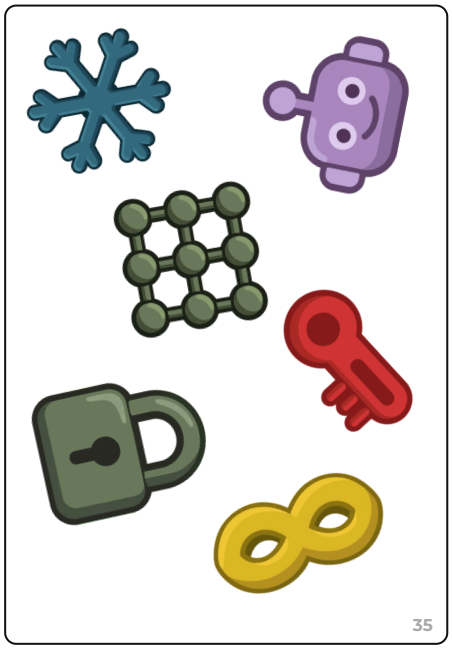

30


31


32


33


34


35

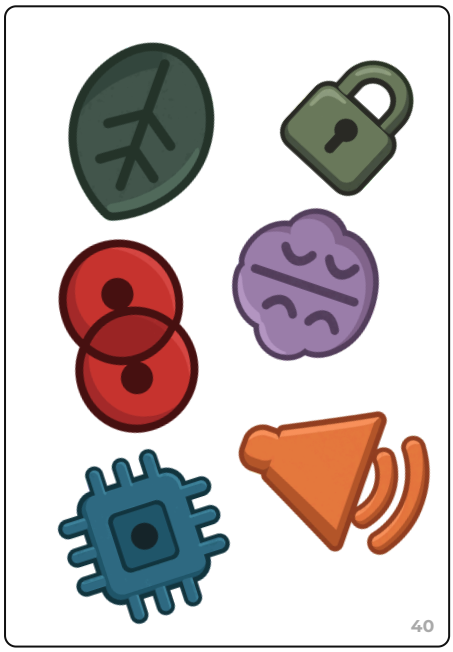

36

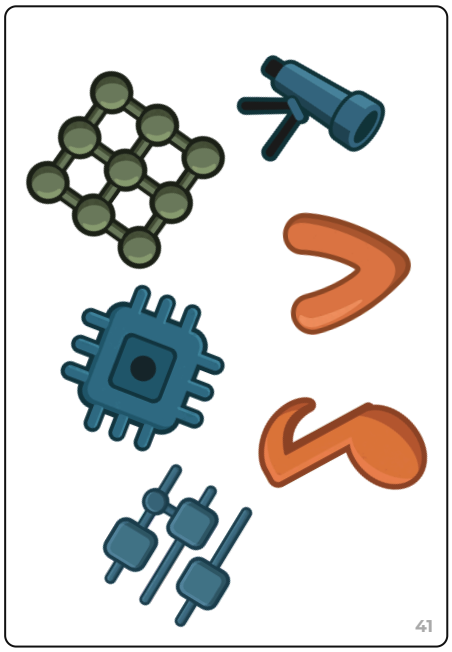
polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustrazioak eta logotipoak lizentziatik kanpo daude
Adimen artifizialarekin sortutako ikurrak, POLYMAT Playk berrikusiak

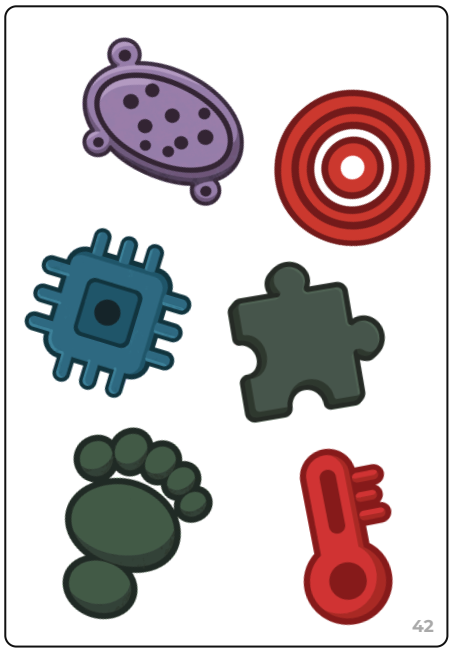






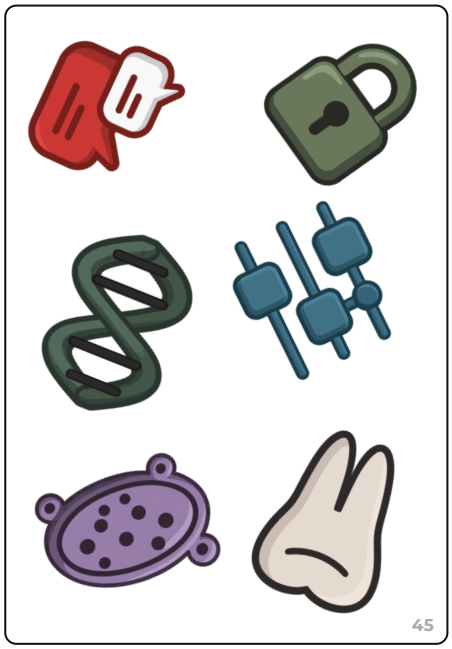




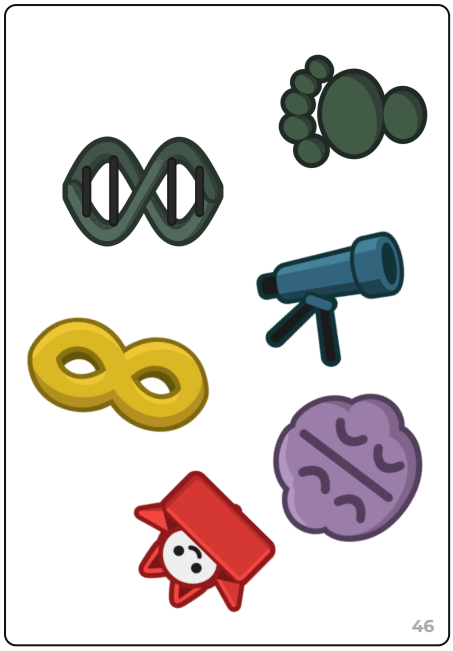


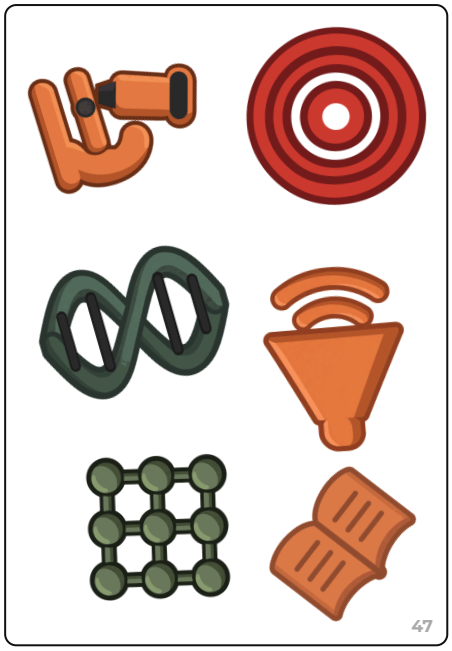


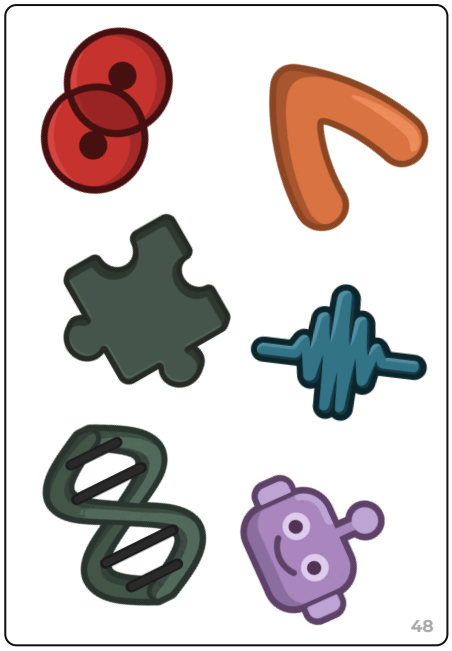




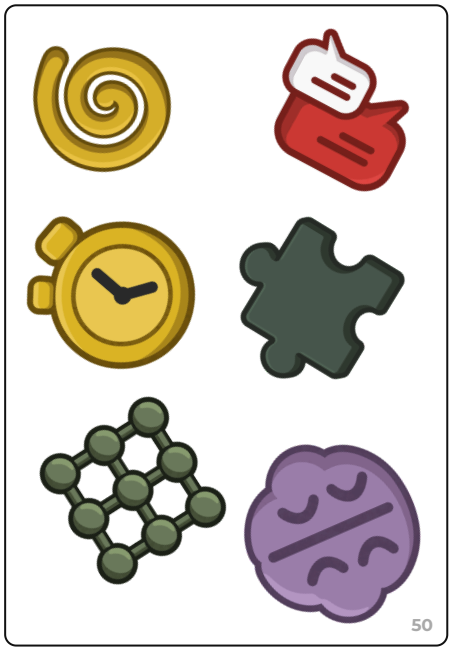
polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustrazioak eta logotipoak lizentziatik kanpo daude
Adimen artifizialarekin sortutako ikurrak, POLYMAT Playk berrikusiak



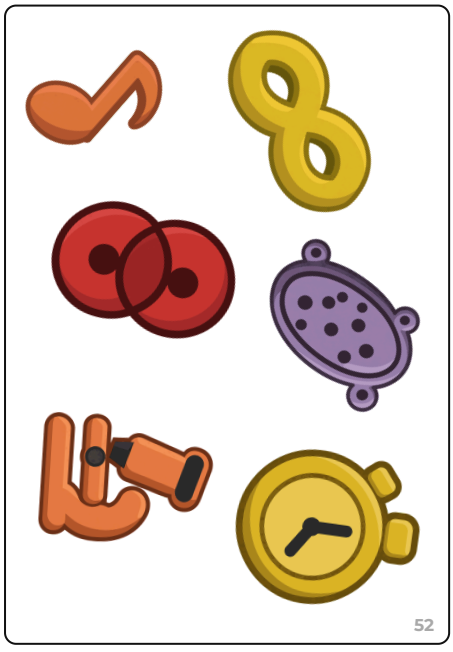


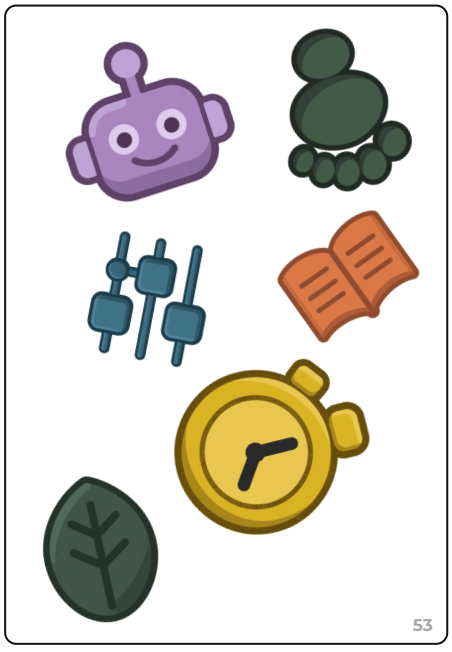


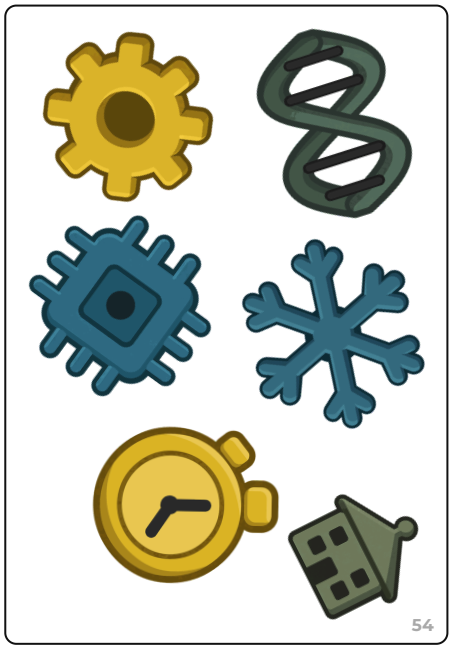












polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustrazioak eta logotipoak lizentziatik kanpo daude
Adimen artifizialarekin sortutako ikurrak, POLYMAT Playk berrikusiak


Kimikaren eta polimeroen oinarriak
POLYMAT Play
Lehen Hezkuntzatik aurrera
EU
labur.eus/p4kartak
Party game
P4Kartak