Versión digital

P4K! 2026

labur.eus/p4kartak

Juega en el móvil o el ordenador

Passion for Knowledge 2026

Con la colaboración de:

1

La torre

P4K! 2026

- Repartir una carta para cada jugador, boca arriba. Poner el resto, en un montón en el centro, boca arriba.
- Al decir el símbolo que comparten tu carta y la del centro, te llevas la del centro y la pones encima de la tuya.
- Esa carta nueva es la que buscas a partir de ahora. Cuando se acaba el montón gana quien tenga más cartas.

2

El pozo

P4K! 2026

- Reparte todas las cartas entre los jugadores, boca abajo. Excepto una que se debe colocar en el centro, boca arriba.
- Al nombrar el símbolo que comparten tu carta superior y la del centro, deja la tuya en el centro.
- En ese momento se sigue jugando con esa carta nueva. Gana quien se quede sin cartas primero.

3

Todas a la vista

P4K! 2026

- Se deben poner todas las cartas sobre la mesa, boca arriba y separadas.
- Al mencionar el símbolo que comparten dos cartas, cogerlas.
- Gana quien reúna más parejas.
- Es una forma tranquila de jugar, sin prisa y para aprender el vocabulario.

4

Los/as científicos/as

P4K! 2026

- Se colocan las 18 cartas de científicos/as sobre la mesa, boca arriba. Cada una lleva sus dos símbolos.
- Se saca una carta de símbolos al centro. Quien primero encuentre en ella un símbolo de algún/a ponente se lleva la carta y lee en voz alta el nombre y la frase de esa persona.
- Gana quien reúna más cartas.

5

6

P4K! 2026



Anne L'Huillier

La primera en filmar la danza de los electrones

Attosegundos



Pulsos de luz



7

P4K! 2026



Brian Schmidt

El cazador de supernovas que detectó la aceleración del universo

Telescopio



Supernova



8

P4K! 2026



Ana Zubiaga

La descodificadora de los mecanismos que nos protegen del cáncer

Proteger el ADN



Genética



9

P4K! 2026



Sandra Myrna Díaz

Defensora de «la red de la vida» frente a la crisis climática

Biodiversidad



Cambio climático



polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play

10 P4K! 2026



Marcus du Sautoy

El matemático del arte y la creatividad

Música

Espiral

11 P4K! 2026



Jean-Marie Lehn

El padre de la química supramolecular

Autoensamblaje

Anillo molecular

12 P4K! 2026



Pedro Miguel Etxenike

El físico que puso la ciencia en el corazón de un país

Centro de investigación

Red de átomos

13 P4K! 2026



Wolfgang Ketterle

Creador de nuevos estados de la materia a temperaturas ultrafrías

Frío extremo

Nube de átomos

14 P4K! 2026



Siri Hustvedt

La voz del diálogo entre la literatura y la neurociencia

Literatura

Cerebro

15 P4K! 2026



Juan José Gómez Cadenas

El científico que busca neutrinos para entender el universo

Neutrino

Literatura

16 P4K! 2026



Juan Ignacio Cirac

Uno de los ideólogos del ordenador cuántico

Chip cuántico

Dos estados a la vez

17 P4K! 2026



Eneko Agirre

El científico que enseña a las máquinas a entender nuestro idioma

Lenguaje

Inteligencia artificial

18 P4K! 2026



Eva Nogales

La fotógrafa de la división celular y la expresión génica

Microscopio

División celular

polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play

19

P4K! 2026



María Martinón-Torres

La detective del origen de nuestra especie

Dientes fósiles



Huellas



20

P4K! 2026



Román Orús

Pionero de los algoritmos cuánticos y la inteligencia artificial

Industria



Algoritmos cuánticos



21

P4K! 2026



Eduardo Sáenz de Cabezón

El matemático que inspira al público «derivando»

Divulgación



Infinito



22

P4K! 2026



Albert Fert

El físico que multiplicó la capacidad de los discos duros

Red de átomos



Industria



23

P4K! 2026



Ginés Morata

El genetista que estudia cómo se construye un cuerpo

Genética



División celular

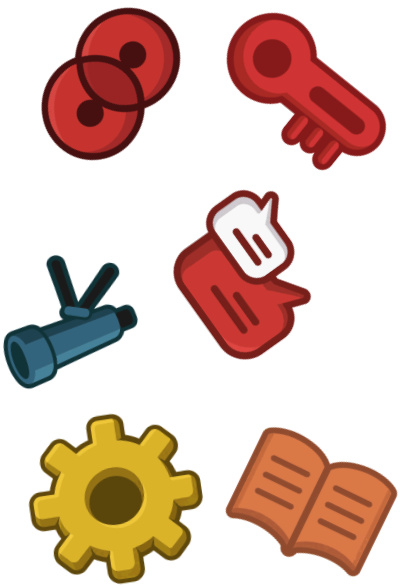




24



25

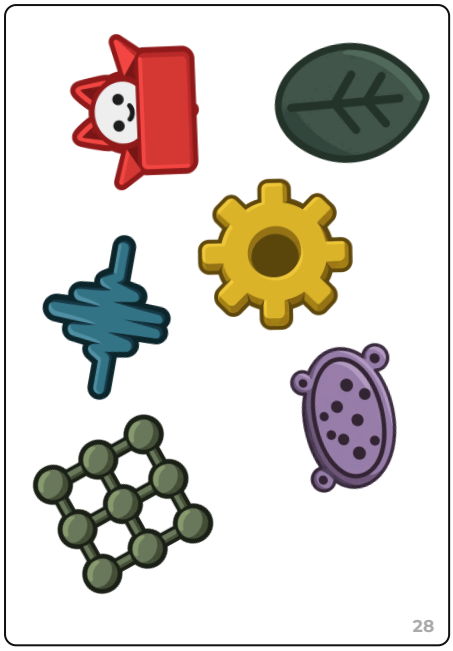


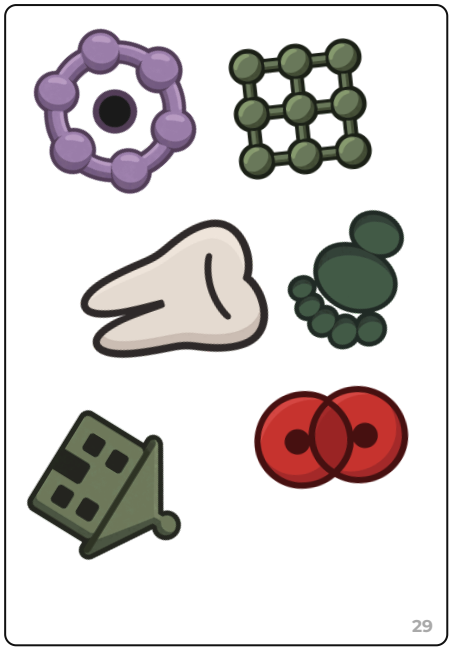
26

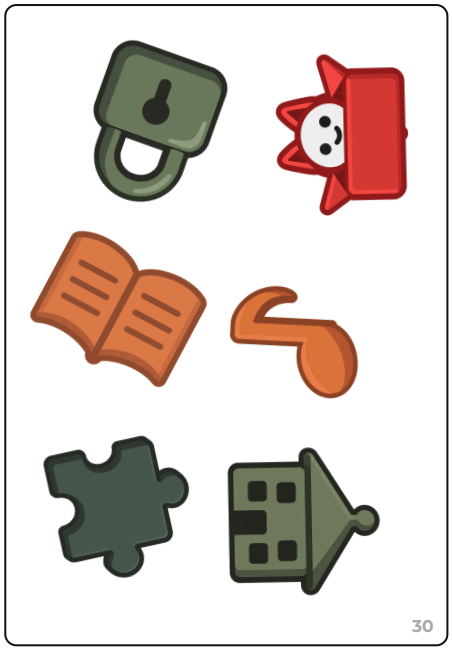


27

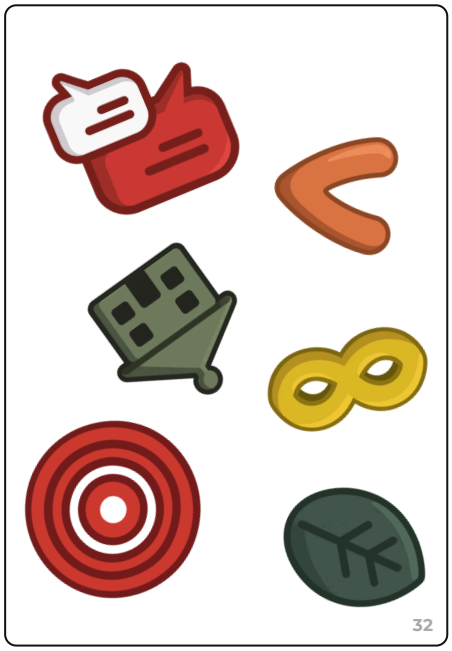
polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play

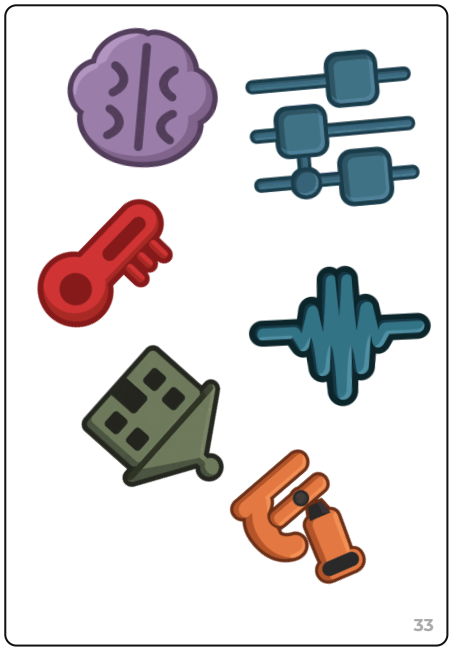

28

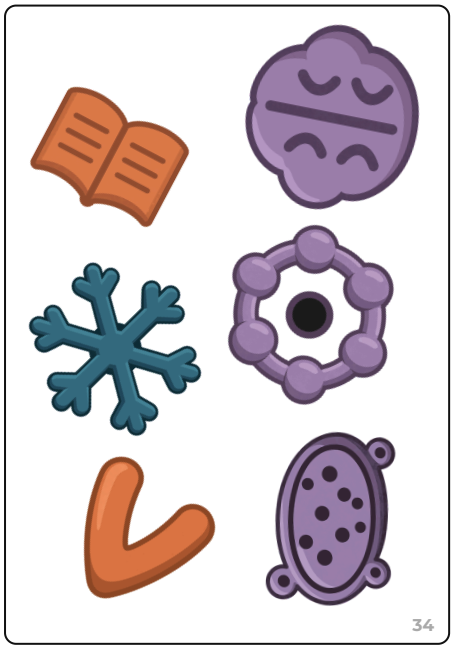

29

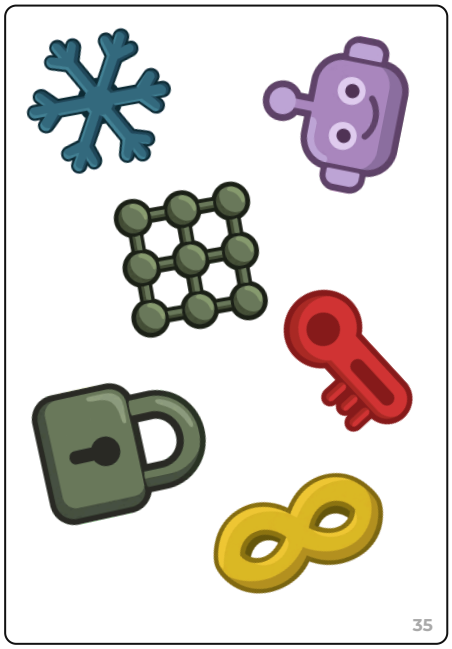

30


31


32


33


34


35

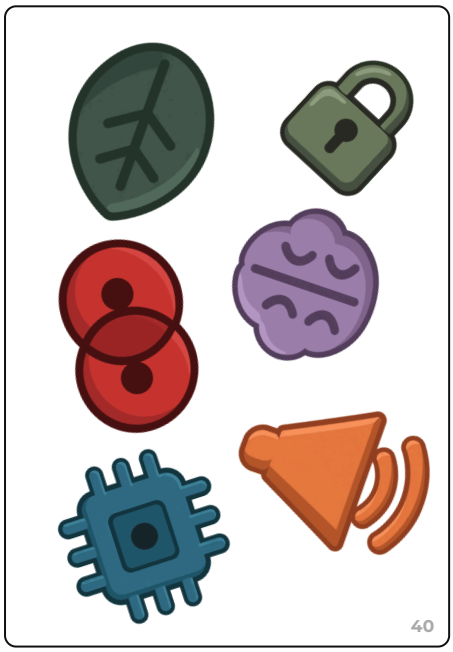

36

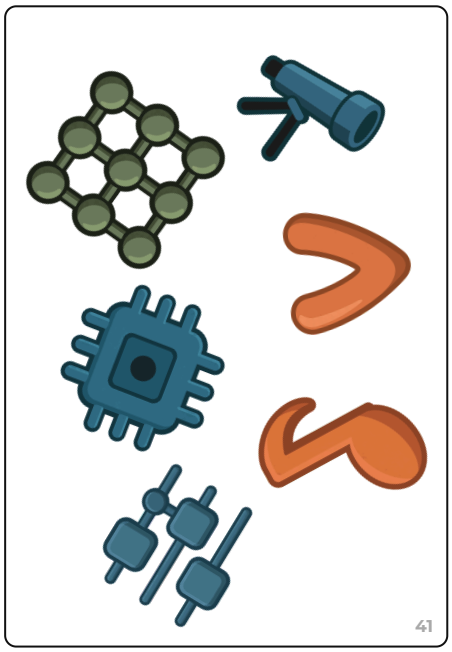
polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play

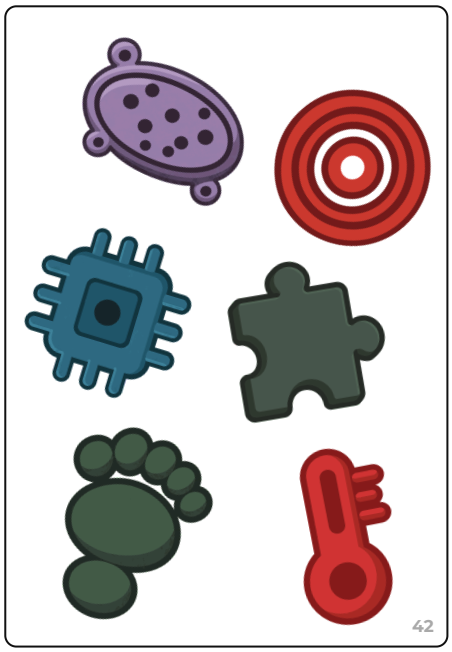






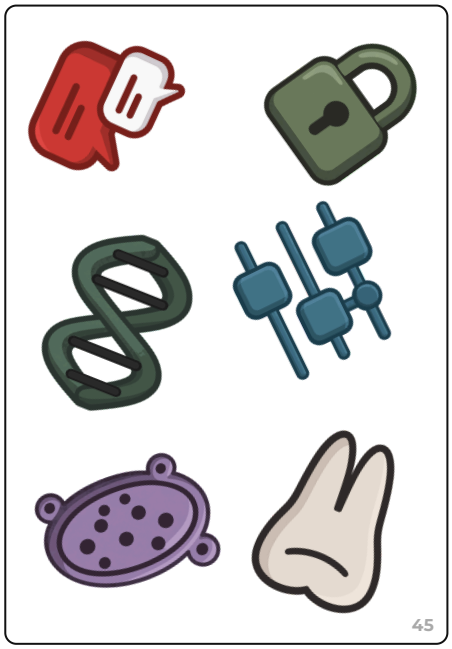




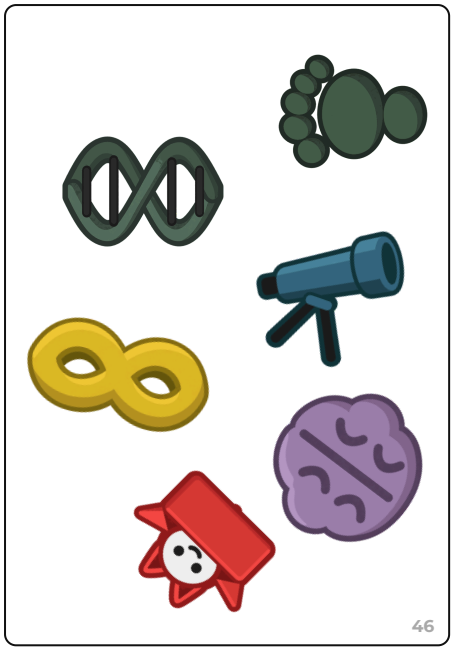


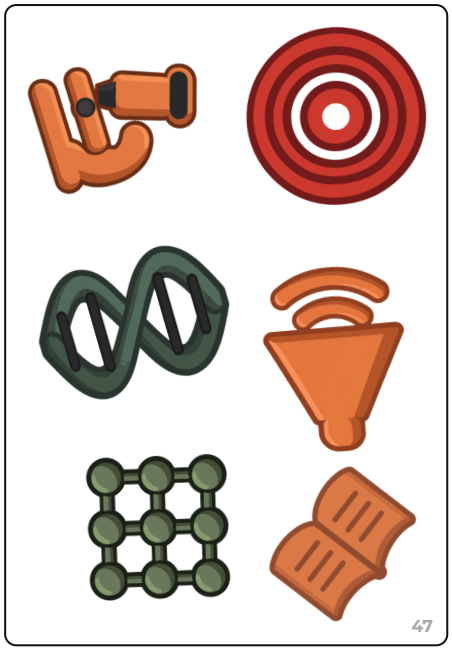


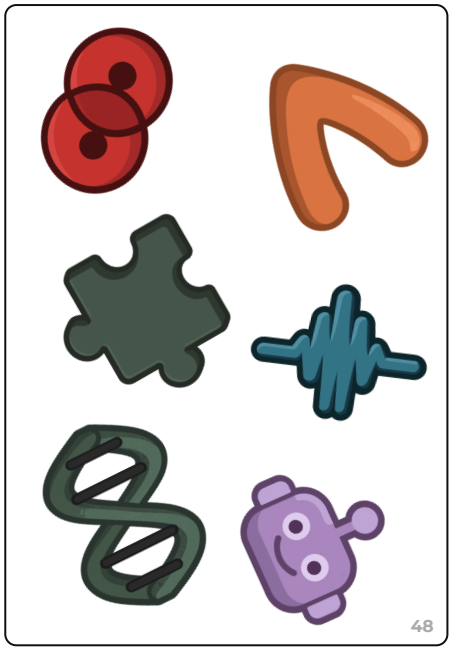




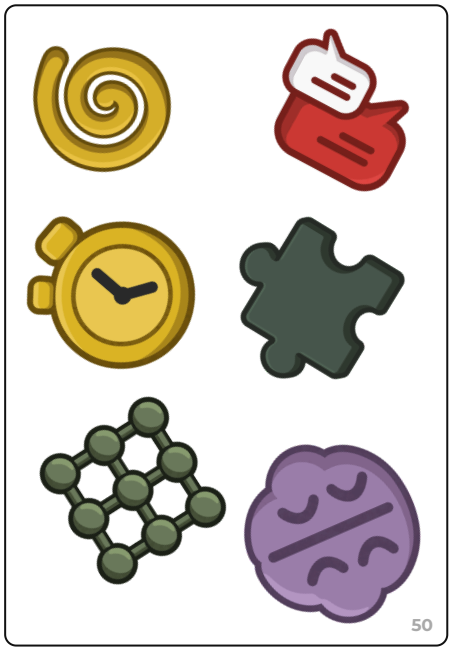
polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play



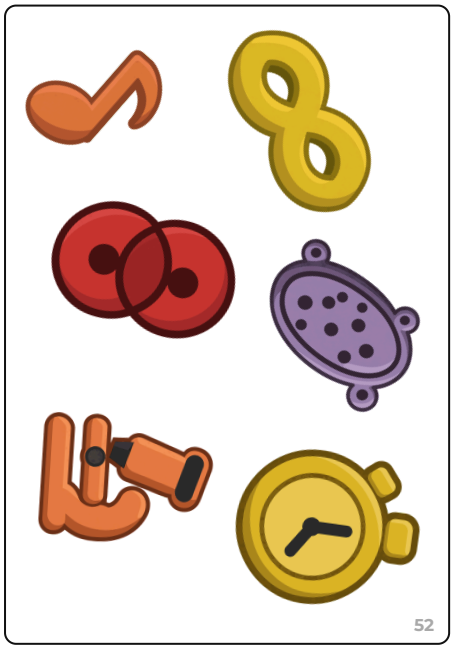


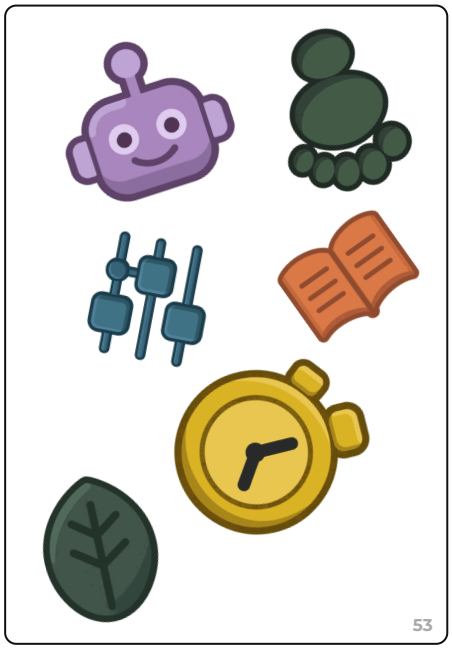


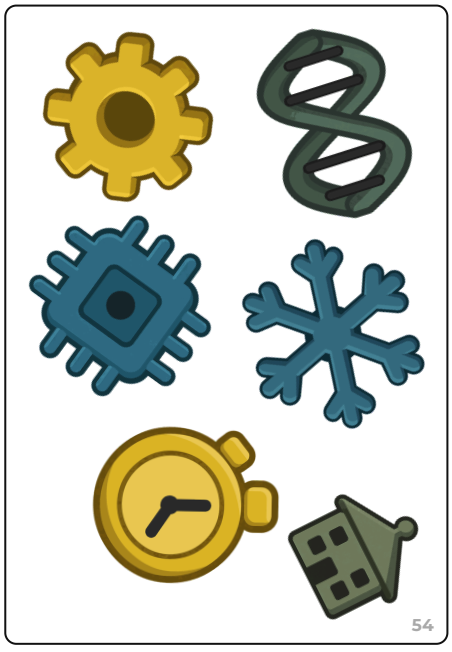












polymat.eu/play · CC BY-NC-SA 4.0 · Ilustraciones y logotipos quedan fuera de la licencia
Símbolos generados con inteligencia artificial y revisados por POLYMAT Play


Fundamentos de química y polímeros
POLYMAT Play
A partir de Primaria
ES
Party game
labur.eus/p4kartak
P4Kartak