JUEGO

Polímero coincidente



Los polímeros están por todas partes a nuestro alrededor. ¡Busca el polímero que tienen en común las dos cartas y di su nombre!

Para descubrir más juegos sobre la ciencia de los polímeros, visita polymat.eu/play

POLYMAT PLAY 1

PRESENTACIÓN · 1/16

Botella
PET: poliéster ligero y transparente.

Bolsa
Polietileno, el plástico más fabricado del mundo.

POLYMAT PLAY 2

PRESENTACIÓN · 2/16

Neumático
Caucho vulcanizado, endurecido con negro de carbono.

Pato de goma
PVC blando (vinilo): flota y no se rompe.

POLYMAT PLAY 3

PRESENTACIÓN · 3/16

Cepillo de dientes
Cerdas de nailon, mango de polipropileno.

Gafas
Lentes de policarbonato, montura de acetato.

POLYMAT PLAY 4

PRESENTACIÓN · 4/16

Camiseta técnica
Poliéster: una fibra que seca rápido.

Zapatilla
Espuma de EVA y poliuretano en la suela.

POLYMAT PLAY 5

PRESENTACIÓN · 5/16

Balón
Piel de poliuretano sobre una cámara de butilo.

Globo
Látex: caucho natural del árbol Hevea.

POLYMAT PLAY 6

PRESENTACIÓN · 6/16

Chupete
Silicona: un polímero de silicio y oxígeno.

Pieza de construcción
ABS: rígido y brillante, encaja sin romperse.

POLYMAT PLAY 7

PRESENTACIÓN · 7/16

Esponja
Espuma de poliuretano llena de burbujas.

Tubería
PVC rígido: no se oxida nunca.

POLYMAT PLAY 8

PRESENTACIÓN · 8/16

Enchufe
Aislante de PVC o polietileno sobre el cobre.

Rodillo de pintura
Pintura acrílica: polímero disperso en agua.

POLYMAT PLAY 9

PRESENTACIÓN · 9/16



Pegamento
Polímeros que endurecen al secarse (PVA, epoxi).



Cinta adhesiva
Film de polipropileno con adhesivo acrílico.

POLYMAT PL>Y 10

PRESENTACIÓN · 10/16



Impresora 3D
PLA: poliéster hecho de almidón de maíz.



Tarjeta
PVC en capas, con el chip incrustado.

POLYMAT PL>Y 11

PRESENTACIÓN · 11/16



Móvil
Carcasa de policarbonato, pantalla flexible.



Fiambrera
Polipropileno: aguanta el microondas.

POLYMAT PL>Y 12

PRESENTACIÓN · 12/16



Paraguas
Tela de nailon o poliéster, varillas de fibra de vidrio.



Cuerda
Nailon: se estira y absorbe la caída.

POLYMAT PL>Y 13

PRESENTACIÓN · 13/16



Chubasquero
Poliuretano o PVC: impermeable.



Silla
Polipropileno moldeado de una sola pieza.

POLYMAT PL>Y 14

PRESENTACIÓN · 14/16



Casco
Espuma de poliestireno que absorbe el golpe.



Jeringuilla
Polipropileno: estéril y de un solo uso.

POLYMAT PL>Y 15

PRESENTACIÓN · 15/16



ADN
Polímero natural: la molécula de la vida.



Papel
Celulosa: el polímero de las plantas.

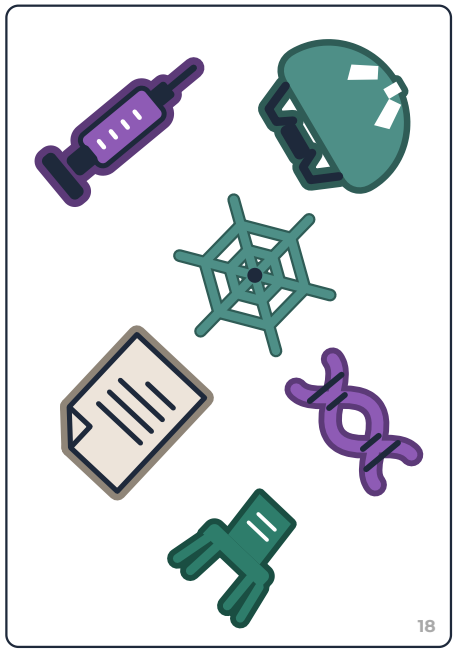
POLYMAT PL>Y 16

PRESENTACIÓN · 16/16

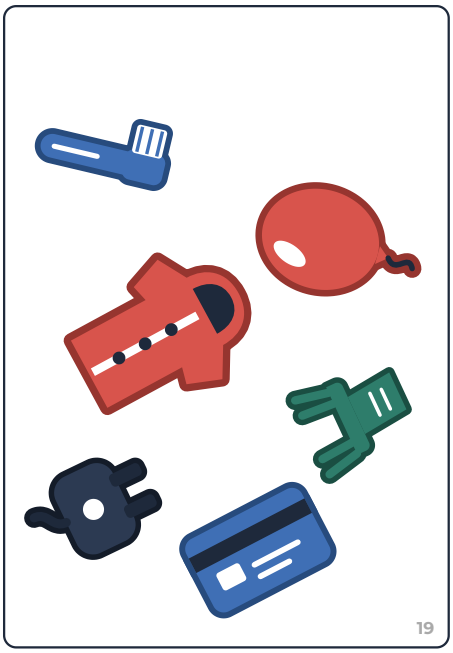


Tela de araña
Seda: una proteína más resistente que el acero.

POLYMAT PL>Y 17

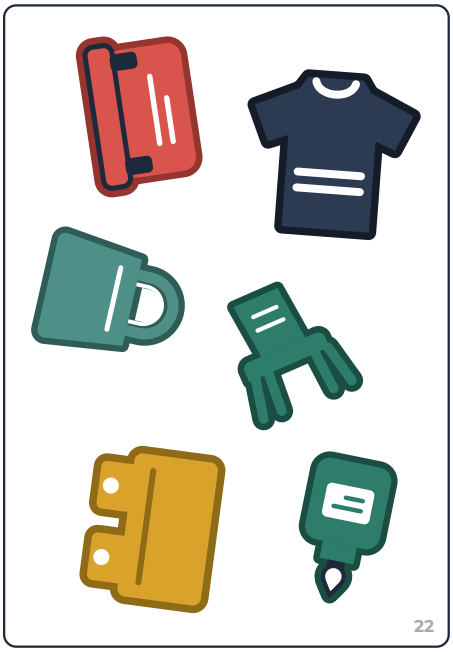


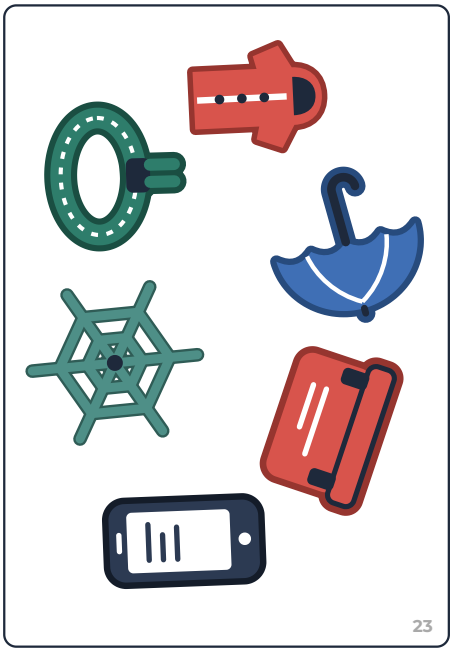
18


19

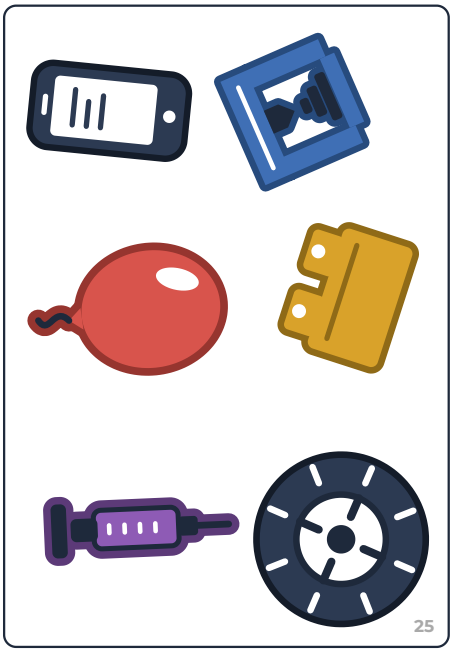

20

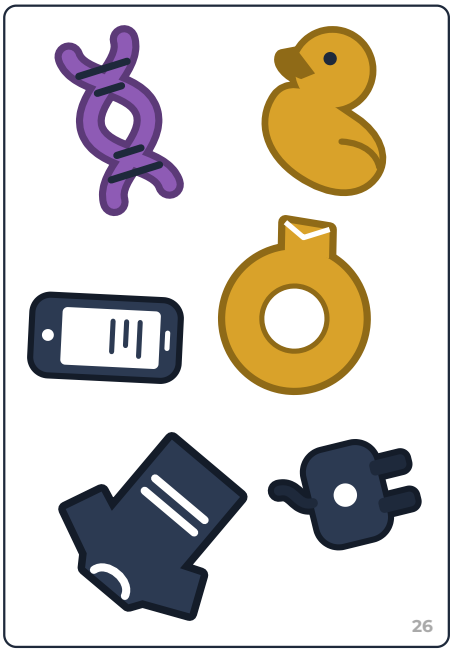

21

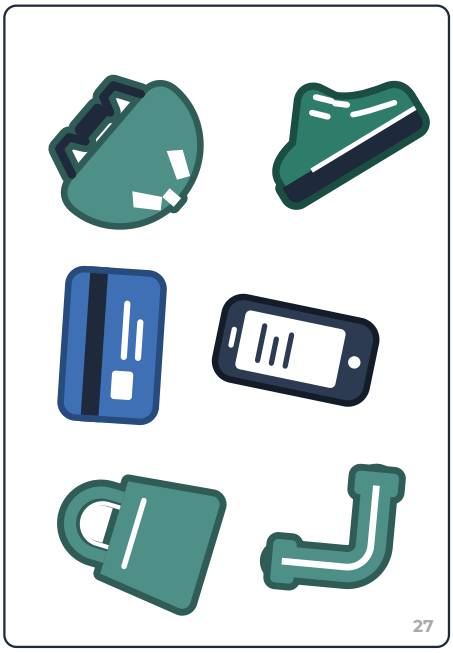

22

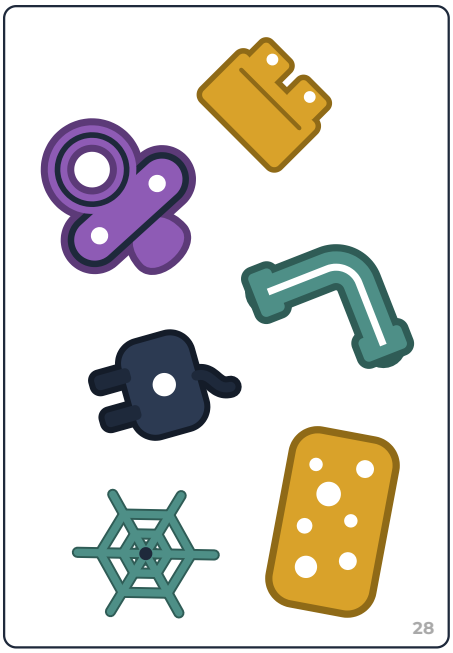

23

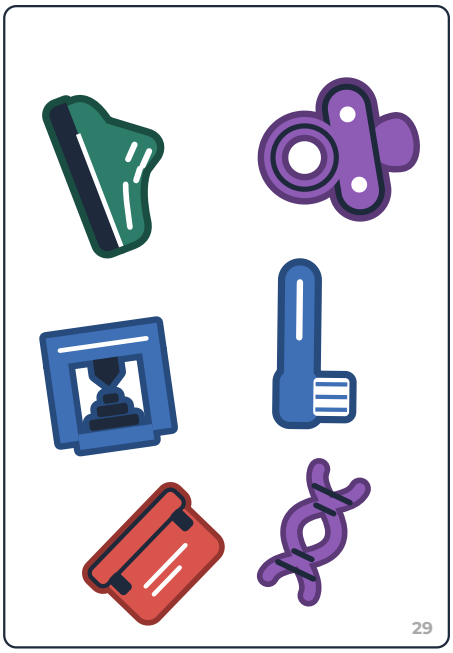

24


25

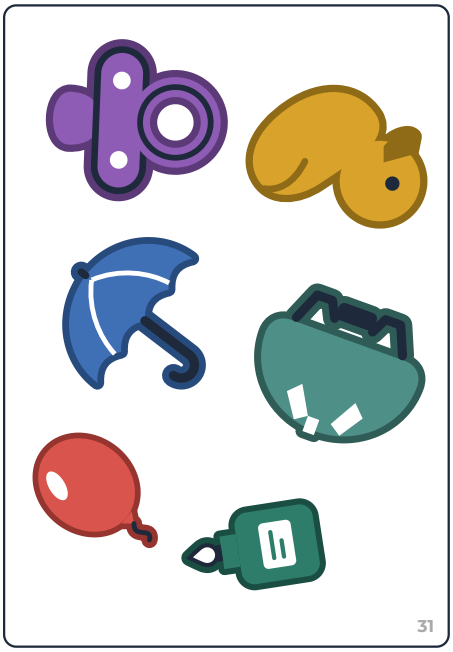

26


27

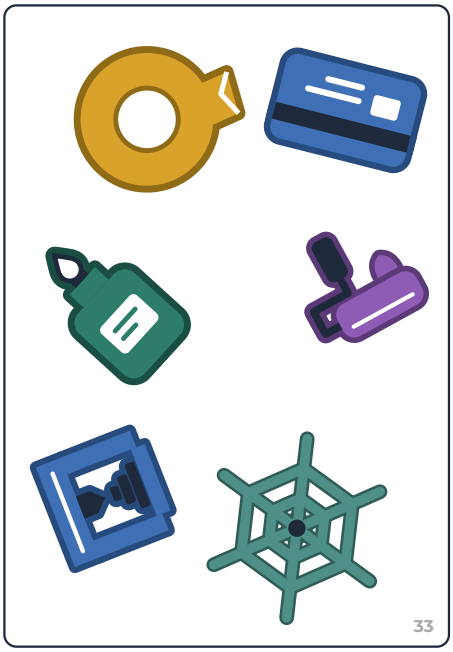

28

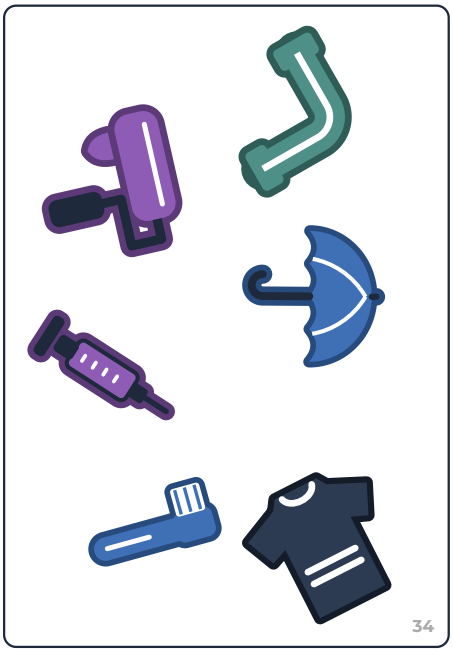

29


30


31


32


33


34

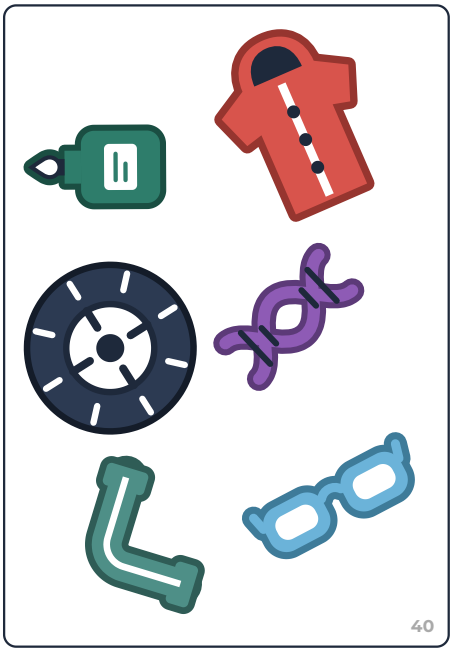

35

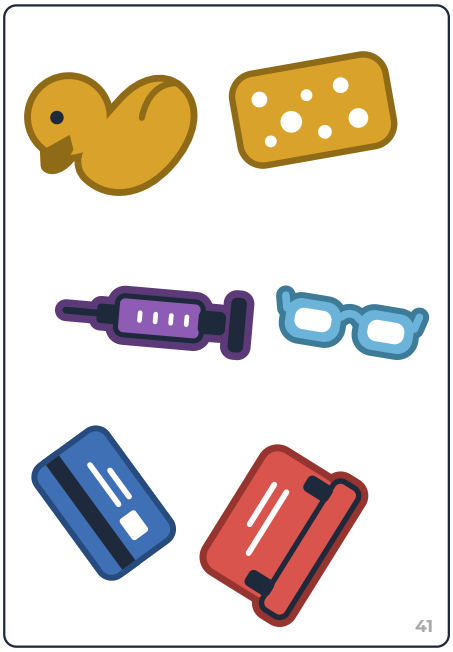

36


37

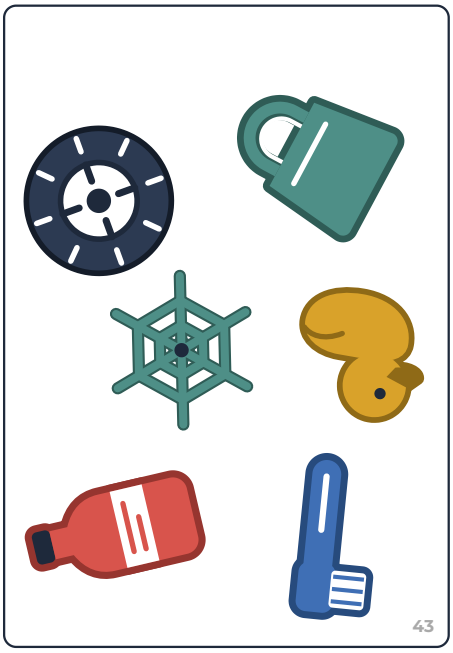

38


39


40


41


42


43


44


45



46

MODO

La torre

Polímero coincidente

- Repartir una carta para cada jugador, boca arriba. Poner el resto, en un montón en el centro, boca arriba.
- Al decir el símbolo que comparten tu carta y la del centro, te llevas la del centro y la pones encima de la tuya.
- Esa carta nueva es la que buscas a partir de ahora. Cuando se acaba el montón gana quien tenga más cartas.

POLYMAT PL>Y 49



47

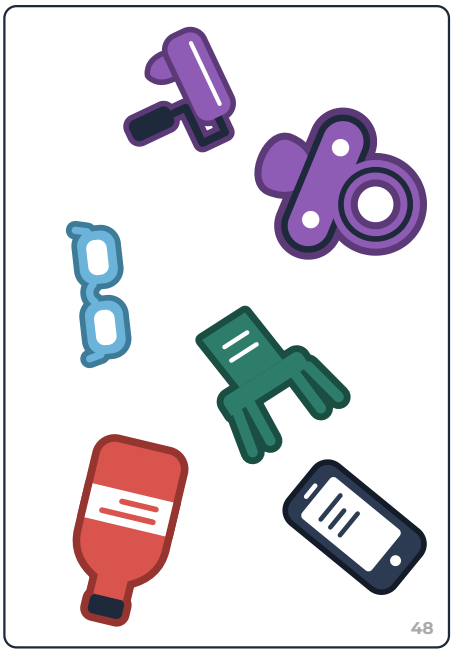
MODO

El pozo

Polímero coincidente

- Reparte todas las cartas entre los jugadores, boca abajo. Excepto una que se debe colocar en el centro, boca arriba.
- Al nombrar el símbolo que comparten tu carta superior y la del centro, deja la tuya en el centro.
- En ese momento se sigue jugando con esa carta nueva. Gana quien se quede sin cartas primero.

POLYMAT PL>Y 50



48

MODO

Todas a la vista

Polímero coincidente

- Se deben poner todas las cartas sobre la mesa, boca arriba y separadas.
- Al mencionar el símbolo que comparten dos cartas, cogerlas.
- Gana quien reúna más parejas.
- Es una forma tranquila de jugar, sin prisa y para aprender el vocabulario.

POLYMAT PL>Y 51

EL MAZO

¿Por qué siempre uno, y solo uno?

El mazo es un plano proyectivo: 31 cartas, 31 símbolos, seis símbolos en cada carta y cada símbolo en seis cartas. Las matemáticas garantizan que dos cartas cualesquiera comparten un símbolo y solo uno, sean las que sean. No es suerte: es geometría.

POLYMAT PL>Y 52

DIGITAL

Polímero coincidente

Juega a la versión digital

labur.eus/polimeroak

Escanea el código o escribe la dirección en el navegador.

POLYMAT PL>Y 53

FINAL

31 símbolos, 31 polímeros

Detrás de cada objeto que has visto hay un polímero: el PET de la botella, el polietileno de la bolsa, el policarbonato de las gafas. La próxima vez, mira a tu alrededor: ¿cuántos encuentras?

Autor: Beñat Olave · POLYMAT Play · CC BY-NC-SA 4.0

Con la colaboración de:

Proyecto FCT-25-23608, financiado por la FECYT · Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades

POLYMAT PL>Y 54


Fundamentos de química y polímeros
POLYMAT Play
A partir de Primaria
ES
labur.eus/polimeroak
Party game
Polímero coi...